



AI COORDINATORI DELLE CLASSI PRIME E SECONDE SCUOLA
SECONDARIA
ALLA REFERENTE PROGETTO CREW AUTIERI
ALESSANDRA



Oggetto: Informativa laboratorio di robotica e di gaming Progetto CREW –seconda annulaità 2023-24

Si comunica che il laboratorio di gaming e di robotica, organizzato nell'ambito del Progetto Crew, si terrà nel laboratorio di informatica di via Cavour e seguirà il seguente calendario:

ESPERTO: ing. DE SANTIS DANILO

TUTOR: docenti del Team Digitale

	GIORNI	DURATA
1	Martedì 16 GENNAIO	14:30-16:30
2	Martedì 23 GENNAIO	14:30-16:30
3	Martedì 30 GENNAIO	14:30-16:30
4	Martedì 20 FEBBRAIO	14:30-16:30
5	Martedì 27 FEBBRAIO	14:30-16:30

Firmato digitalmente da ANTONELLA D'URZO

I coordinatori di classe segnaleranno i nominativi dei ragazzi interessati a svolgere il corso alla referente del progetto Alessandra Autieri , la quale provvederà alla consegna delle autorizzazioni e del calendario.

E' possibile individuare 1 solo alunno per le classi prime e due alunni per le classi seconde.

I criteri per l'individuazione sono:

- Motivazione alla partecipazione ;
- garanzia di frequenza.

Si ringrazia per la consueta collaborazione.

Il Dirigente Scolastico

dott.ssa Antonella d'Urzo

[documento informatico firmato
digitalmente ai
sensi del D.Lgs 82/2005 s.m.i. e norme
collegate]

Firmato digitalmente da ANTONELLA D'URZO